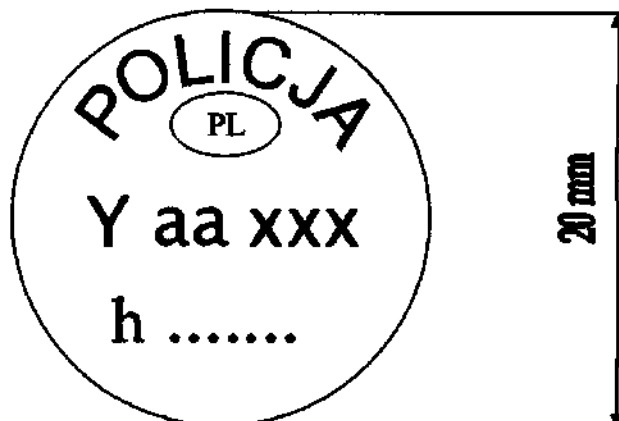


WZÓR PIECZĘCI POLICJANTA POTWIERDZAJĄCEJ DOKONANIE KONTROLI URZĄDZENIA  
REJESTRUJĄCEGO SAMOCZYNNIE PRĘDKOŚĆ JAZDY, CZAS JAZDY I CZAS POSTOJU,  
OBOWIĄZKOWE PRZERWY I CZAS ODPOCZYNKU



Użyte w pieczęci symbole oznaczają:

- Y** — komendę wojewódzką Policji oznaczoną numerem w postaci cyfr rzymskich według schematu:
- I** — Komenda Wojewódzka Policji we Wrocławiu — dla województwa dolnośląskiego,
  - II** — Komenda Wojewódzka Policji w Bydgoszczy — dla województwa kujawsko-pomorskiego,
  - III** — Komenda Wojewódzka Policji w Lublinie — dla województwa lubelskiego,
  - IV** — Komenda Wojewódzka Policji w Gorzowie Wlkp. — dla województwa lubuskiego,
  - V** — Komenda Wojewódzka Policji w Łodzi — dla województwa łódzkiego,
  - VI** — Komenda Wojewódzka Policji w Krakowie — dla województwa małopolskiego,
  - VII** — Komenda Wojewódzka Policji w Radomiu — dla województwa mazowieckiego,
  - VIII** — Komenda Wojewódzka Policji w Opolu — dla województwa opolskiego,
  - IX** — Komenda Wojewódzka Policji w Rzeszowie — dla województwa podkarpackiego,
  - X** — Komenda Wojewódzka Policji w Białymstoku — dla województwa podlaskiego,
  - XI** — Komenda Wojewódzka Policji w Gdańsku — dla województwa pomorskiego,
  - XII** — Komenda Wojewódzka Policji w Katowicach — dla województwa śląskiego,
  - XIII** — Komenda Wojewódzka Policji w Kielcach — dla województwa świętokrzyskiego,
  - XIV** — Komenda Wojewódzka Policji w Olsztynie — dla województwa warmińsko-mazurskiego,
  - XV** — Komenda Wojewódzka Policji w Poznaniu — dla województwa wielkopolskiego,
  - XVI** — Komenda Wojewódzka Policji w Szczecinie — dla województwa zachodniopomorskiego,
  - XVII** — Komenda Stołeczna Policji dla miasta stołecznego Warszawa;
- aa** — komendę powiatową Policji lub inną jednostkę Policji w danym województwie, oznaczoną małymi literami alfabetu;
- xxx** — numer ewidencyjny pieczęci wydanej w danej jednostce Policji, oznaczony cyframi arabskimi;
- h...** — miejsce na wpisanie godziny rozpoczęcia i zakończenia kontroli.